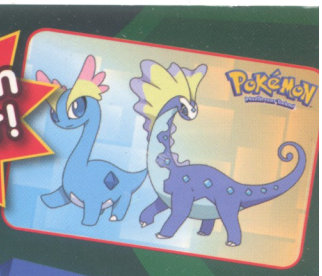
¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!



Pokémon

Nº 22

¡Hazte con todos!™

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
XY Antiguos Orígenes

¡Atiende la llamada del pasado con la expansión XY - Antiguos Orígenes!

Panini Revistas
www.pokemon.es

¡Un Pokémon muy especial!

¡PASATIEMPOS INCREÍBLES, CÓMICS Y MUCHO MÁS!
MARVEL
ULTIMATE
SPIDER-MAN
REVISTA
27
¡ACCIÓN TREPIDANTE!
PELIGRO
EL BUITRE ATACA
EN EL INTERIOR:
DESAFÍOS, BATALLAS Y RETOS ULTIMATE
MARVEL
PANINI REVISTAS
¡48 PÁGINAS!
¡2 CÓMICS COMPLETOS!
SUPERACTIVIDADES, PASATIEMPOS,
PÓSTERS Y MUCHO MÁS...
¡NO TE LA PIERDAS!
¡YA A LA VENTA!
MARVEL
PANINI REVISTAS
© 2015

Sumario

Pokémon ¡Hazte con todos!™

Videojuego

Página 4
Conoce las bases secretas.

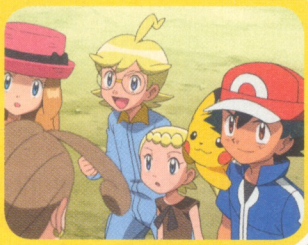
Pokémon Rubí Omega · Pokémon Zafiro Alfa

JCC Pokémon

Pokémon Juego de cartas coleccionables · Antiguos Orígenes

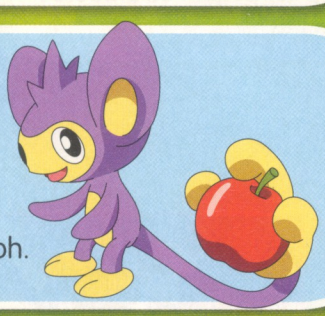
Página 8
Atiende la llamada del pasado con la nueva expansión del JCC.

Aventura Pokémon



Páginas 12 y 20
Ash se alegra de ver de nuevo a Alexia, con quien compartió aventuras en Kanto.

El viaje de Ash



Página 25
Ash conoce a nuevos amigos en la región de Sinnoh.

Enciclopedia Pokémon

Página 26
Los Pokémon que puedes encontrar en Kalos, ordenados alfabéticamente.

Pasatiempos — Página 28

Escríbenos — Página 30

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Cómo van vuestras partidas a *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa*? En este número os enseñamos cómo construir la mejor Base Secreta que os podáis imaginar. Además de ser vuestro rincón secreto en Hoenn, también es el lugar ideal para entrenar a vuestro equipo.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex

Página 7
Helioptile

Página 17
Aurorus

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

Pokémon Rubí Omega · Pokémon Zafiro Alfa

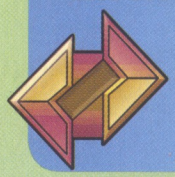
Encuentros en la región de Hoenn

Una de las metas de tu viaje por Hoenn es llegar a la Liga Pokémon y vencer al vigente Campeón. El primer paso para convertirte en el próximo Campeón es desafiar a cada uno de los Líderes de Gimnasio que encontrarás por toda la región de Hoenn. En este número te presentamos a tres de estos poderosos Entrenadores.

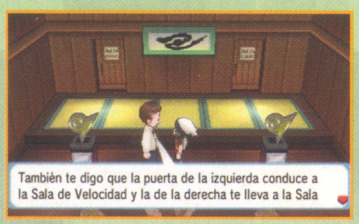
La Líder de Gimnasio de Ciudad Férrica: ¡Petra!

Petra utiliza Pokémon de tipo Roca. Es alumna de la Escuela de Entrenadores de Ciudad Férrica y también Líder de Gimnasio. A pesar de su juventud, siempre usa la lógica y piensa mucho todo lo que dice.

La Medalla Piedra

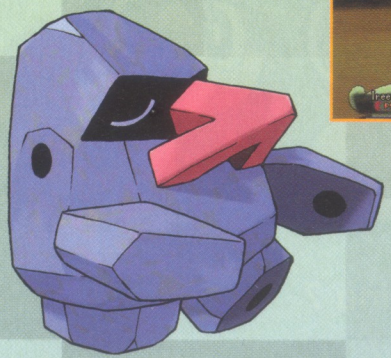


Si tienes la Medalla Piedra, los Pokémon de hasta nivel 20 te obedecerán, incluso si los recibes de otro jugador. Además, si tienes algún Pokémon que conozca la MO Corte, la podrá usar fuera de combate para cortar pequeños arbustos que bloquean tu camino.



El Pokémon de Petra: Nosepass

Especie: Pokémon Brújula
Tipo: Roca
Habilidad: Robustez / Imán
Altura: 1,0 m
Peso: 97,0 kg

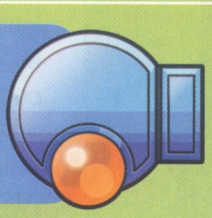


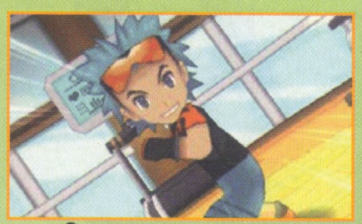
El Líder de Gimnasio de Ciudad Azuliza: ¡Marcial!

Marcial utiliza Pokémon de tipo Lucha.
Es un joven agradable con una personalidad refrescante. Debido a su cuerpo de surfero, tiene los brazos y piernas tonificados y posee un gran sentido del equilibrio.

La Medalla Puño

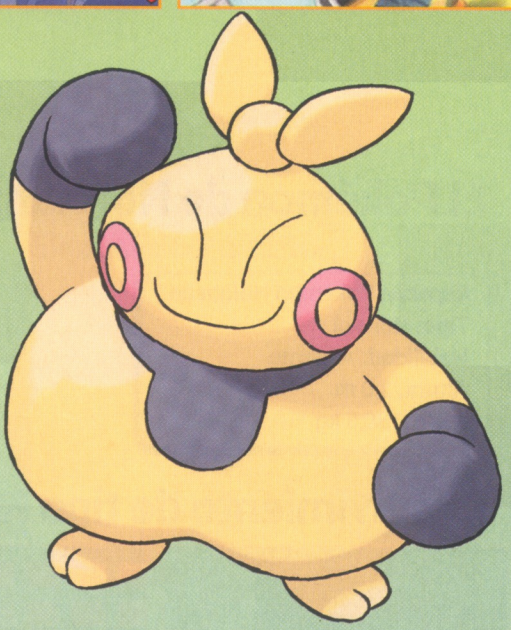
Con la Medalla Puño, todos los Pokémon hasta nivel 30, incluso los prestados, te obedecerán.



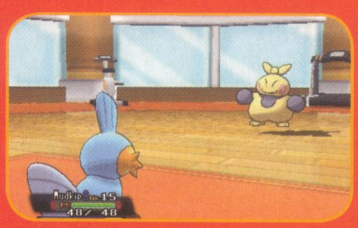


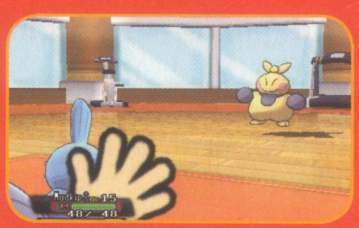
El Pokémon de Marcial: Makuhita

Especie: Pokémon Valiente
Tipo: Lucha
Habilidad: Sebo / Agallas
Altura: 1,0 m
Peso: 86,4 kg



El movimiento de tipo Lucha: ¡Palmeo!

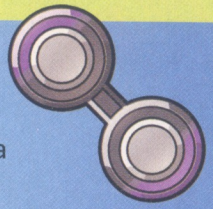




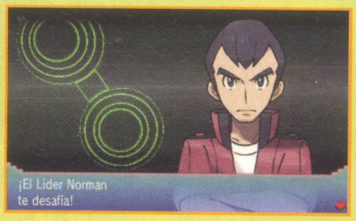
El Líder de Gimnasio de Ciudad Petalia: ¡Norman!

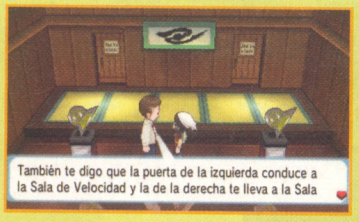
Norman usa Pokémon de tipo Normal. Es tu padre y el mejor amigo del Profesor Abedul desde que iban a la universidad. Dedica su día a día a mejorar sus técnicas de combate.

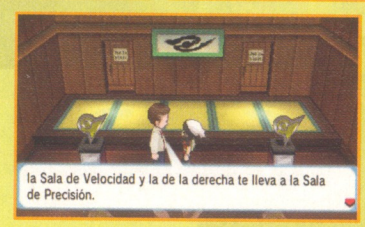
La Medalla Equilibrio

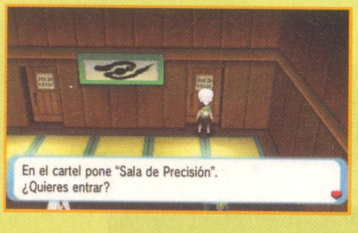


Con la Medalla Equilibrio, los Pokémon de hasta nivel 60, incluso los prestados, te obedecerán. También podrás usar la MO Surf Fuera de combate para desplazarte sobre el agua si cuentas con un Pokémon en tu equipo que la conozca.



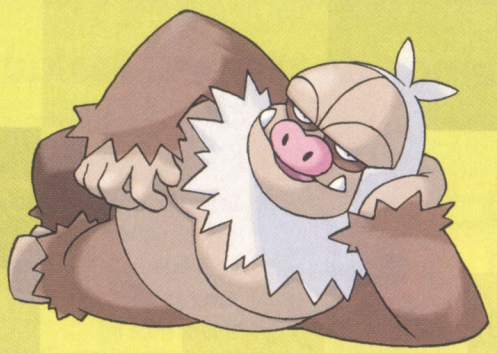




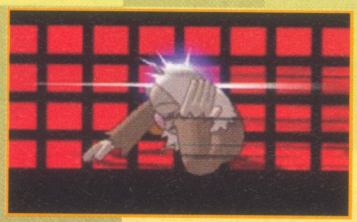


El Pokémon de Norman: Slaking

Especie: Pokémon Holgazán
Tipo: Normal
Habilidad: Ausente
Altura: 2,0 m
Peso: 130,5 kg



El movimiento de tipo Normal: ¡Represalia!



Pokémon mundo megamisterioso verá la luz a principios de 2016

The Pokémon Company International y Nintendo han anunciado el próximo lanzamiento para las consolas de la familia Nintendo 3DS de *Pokémon mundo megamisterioso*, la entrega más reciente de la saga *Pokémon mundo misterioso*, que ya ha vendido más de 13 millones de copias en todo el mundo. *Pokémon mundo megamisterioso* estará disponible en Europa a principios de 2016.

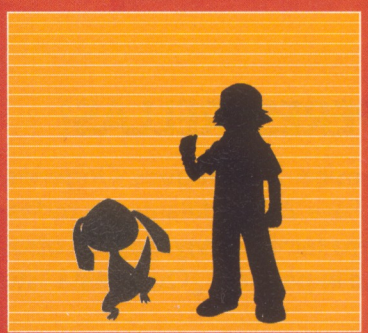
En él podrás adentrarte en territorios más impresionantes que nunca con una distribución creada al azar, lo que hace que sean diferentes cada vez que se accede a ellos. En esta entrega de *Pokémon mundo megamisterioso,* lucharás junto a Pokémon legendarios y singulares para salvar el mundo en una increíble historia de misterio y aventuras.

Pokédex Oficial

Helioptile

El Pokémon Generador habita en los desiertos, y cuando toma el sol, acumula energía, lo que le permite vivir sin la necesidad de alimentarse.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Eléctrico-Normal
Altura: 0,5 m
Peso: 6,0 kg

EVOLUCIONES

Helioptile

Heliolisk

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

XY Antiguos Orígenes

¡Atiende la llamada del pasado!

¡RASGOS ANTIGUOS Y POKÉMON MEGAEVOLUCIÓN EN LA EXPANSIÓN *XY-ANTIGUOS ORÍGENES*!

La expansión *XY-Antiguos Orígenes* del Juego de Cartas Coleccionables Pokémon ahonda en los misterios de Pokémon de épocas pasadas e incorpora Pokémon que hacen uso de esas profundas fuentes de poder, incluidos 3 Pokémon legendarios variocolores: ¡Groudon Primigenio-*EX*, Kyogre Primigenio-*EX* y Mega-Rayquaza-*EX*! Con un montón de Rasgos Antiguos, y nuevas y emocionantes combinaciones, esta expansión está lista para revivir la historia... y para crear su propia historia. Reúne tus mejoras destrezas como Entrenador ¡y lánzate a descubrir los misterios de la expansión *XY-Antiguos Orígenes*!

LA CRÈME DE LA CRÈME: ¡POKÉMON SUPERESTRELLAS!

Aunque hay bastantes Pokémon Megaevolución y Pokémon-*EX* en la expansión *XY-Antiguos Orígenes*, también hay otros impresionantes Pokémon, tanto Básicos como de Fase 1 y Fase 2. Por delante de todos, está la forma superestrella de Hoopa-*EX* (36/98 y 89/98), Hoopa Desatado, pero también hay muchos otros magníficos contendientes para el título de Pokémon más impresionante de esta expansión. ¿Quién está listo para el combate?

POKÉMON DESTACADO: HOOPA-*EX* (36/98 Y 89/98)

Ha habido mucho bombo en torno a Hoopa, pero está totalmente justificado. Esta carta es auténticamente fantástica en todos los aspectos, empezando por la ilustración (¿has visto esos dientes?) y continuando por su habilidad Anillo Perverso. Cuando juegas a Hoopa-*EX* de tu mano para ponerlo en tu Banca, puedes buscar en tu baraja hasta 3 Pokémon-*EX* (los que quieras, excepto otro Hoopa-*EX*). Tienes que enseñarlos y ponerlos en tu mano. Después, baraja las cartas de tu baraja ¡y procede a martillear a tu rival con una ráfaga de Pokémon-*EX* hasta que declares la victoria!

Nos quedaremos sorprendidos, boquiabiertos y patidifusos si esta carta no aparece en las barajas de los campeonatos de este año. Es así de buena.

MEGA-TYRANITAR-*EX* (43/98 Y 92/98)

¡GRRRRR! ¡El rey de la destrucción está aquí! Sí, Mega-Tyranitar-*EX* es un auténtico torbellino de caos y destrucción, ayudado por su ataque As de la Destrucción. Por ●●✱✱, haces 110 puntos de daño, más 60 puntos de daño adicionales por cada contador de daño que tenga el Pokémon Activo de tu rival. Si ese Pokémon ya tiene 5 contadores de daño sobre él, Mega-Tyranitar-*EX* hace 410 apabullantes puntos de daño. ¡Es una apisonadora que puede aplastar a todo un vecindario!

MEOWTH (61/98)

No tienes que ser un Pokémon Megaevolución para ser una estrella. ¡Y Meowth es un vivo ejemplo de ello! Este tipo duro tiene trucos por doquier, y esta versión es más que alucinante. El ataque Hacerse el Duro hace 10 puntos de daño por ✱ o 30 por ●. Eso es, ¡30 puntos de daño por solo 1 Energía! No es que esto vaya a cambiar el juego, pero da un toque de gracia. ¿A quién no le gusta Meowth?

POKÉMON MEGAEVOLUCIÓN JUNTO A PEQUEÑOS Y PODEROSOS POKÉMON

Aunque nos encanta Hoopa-*EX*, hay muchos otros emocionantes Pokémon en esta expansión. ¡Aquí te presentamos los Pokémon Megaevolución y algunos de los otros más pequeños e intrépidos personajes!

MEGA-SCEPTILE-*EX* (8/98 Y 85/98)

Como todos los Pokémon Megaevolución, Mega-Sceptile-*EX* tiene muchos PS y un gran ataque. Sable Mellado es un buenísimo ataque tanto en la parte ofensiva como en la defensiva, porque, además de infligir 100 puntos de daño al Pokémon rival, también te permite unir hasta 2 Energías ● a tus Pokémon en Banca, ¡y además curar todos los puntos de daño de esos Pokémon! Mega-Sceptile-*EX* es como un entrenador, ¡consiguiendo que todos sus golpeadores vayan a por todas cuando entran en combate!

REGIROCK, REGICE Y REGISTEEL (40/98, 24/98 Y 51/98)

Estos 3 Pokémon legendarios tienen ataques que penalizan a los Pokémon-*EX*. Regice tiene el ataque Resistencia Ventisca, que requiere e inflige 70 puntos de daño, pero la verdadera guinda de este ataque es que, durante el próximo turno de tu rival, Regice ignora todos los efectos de los ataques de Pokémon-*EX*, ¡incluido el daño! Como lo oyes: ¡a Regice no le puede dejar Fuera de Combate un Pokémon-*EX* mientras tenga Resistencia Ventisca!

Los otros 2 Pokémon de este trío son fenomenales también. Regirock inflige 120 puntos de daño a los Pokémon-*EX* por con su ataque Roca Inquebrantable. Y el ataque Martillo de Hierro Prohibido de Registeel hace 70 puntos de daño por sí mismo y, si golpea a un Pokémon-*EX*, ¡también descarta 1 Energía de ese Pokémon! ¡Poderío total el de este trío!

GIRATINA-*EX* (57/98 Y 93/98)

Giratina-*EX* es uno de los Pokémon favoritos, ¡y uno peligroso! Lo puedes encontrar en la versión regular y en la versión rara Ultra, ambas cartas con la habilidad Pulso Renegado, que evita todos los efectos de los ataques, incluido el daño, infligidos a Giratina-*EX* por los Pokémon Megaevolución de tu rival. Así es, ¡es totalmente inmune a los ataques de cualquier Pokémon Megaevolución! Y, por si esto no fuera suficiente, Giratina-*EX* también tiene el ataque Rueda Caos, que requiere , asesta 100 puntos de daño y evita que tu rival juegue cualquier carta de Herramienta, Energía Especial o Estadio de su mano durante su próximo turno. ¡Permiso denegado!

VAPOREON, JOLTEON Y FLAREON (22/98, 26/98 Y 13/98)

¿Cuál es tu tipo? ¡Puede que cambie con estas 3 Evoluciones de Eevee!

La habilidad Efecto Aqua de Vaporeon posibilita que cualquier Pokémon de Fase 1 que tengas en juego sea de tipo , además de cualquier otro tipo que pueda ser. Flareon tiene, a su vez, una habilidad similar, Efecto Ígneo, que añade el tipo , y la habilidad Efecto Eléctrico de Jolteon añade el tipo . Y lo que es más, estos efectos se acumulan, lo que quiere decir que todos se pueden aplicar a la vez. De esta manera, si tienes a estos 3 Pokémon en juego, ¡cada uno de tus Pokémon de Fase 1 es un Pokémon de tipo , y , además de cualquier otro tipo que fuera antes!

Esto mola, ¿no? Pero ¿qué puedes hacer con esto? Pues, para empezar, la opción de añadir tipos implica que podrías tener la oportunidad de atacar la Debilidad de un Pokémon rival y asestarle un buen golpe. Además, hay cartas que otorgan un poder o activan una habilidad a los Pokémon de un tipo determinado. ¡Échales un vistazo a estas cartas para ver qué combos descubres!

RASGOS ANTIGUOS: ¡DOBLE Ø, STOP Ø Y MÁXIMO Ø!

Los Rasgos Antiguos aparecieron por primera vez en la expansión *XY-Duelos Primigenios*, pero han seguido expandiéndose de nuevas e interesantes formas. *XY-Antiguos Orígenes* parece ser exactamente el tipo de expansión que debería tener un montón de Rasgos Antiguos, ¡y no nos defrauda en este sentido! Esta expansión introduce 3 nuevos Rasgos Antiguos, ¡incluyendo uno que puede darle completamente la vuelta al juego si lo usas en el momento oportuno! Estas son las novedades.

LUGIA-*EX* (68/98)

¡Esta carta no solo es molona, sino que es sólida en el juego también! Lugia-*EX* puede usar el ataque Bola Aérea para hacer 20 puntos de daño por cada Energía unida a ambos Pokémon Activos, lo cual puede suponer a menudo 100 o más puntos de daño hacia el final del juego. Y es bueno unirle Doble Energía Incolora, para poder así atacar inmediatamente. Como bonus, tiene el ataque Huracán Profundo que, por , hace 150 puntos de daño si hay una carta de Estadio en juego. Y, por supuesto, la gran versatilidad de Lugia-*EX* es que es un Pokémon de tipo Incoloro, ¡por lo que funciona bien en cualquier baraja!

RASGO ANTIGUO STOP Ø PARA VOLCARONA (18/98), BALTOY (32/98), GOLURK (35/98) Y OTROS

¿Qué hace Stop Ø? ¡No es una señal de tráfico, no! Lo que hace es que evita que las habilidades afecten a los Pokémon que tengan este Rasgo Antiguo. Ya sean habilidades que tengan como objetivo infligir daño, cambiar tu posición, cambiar tu tipo o aplicar una Condición Especial, ¡tus Pokémon con Stop Ø no tienen que preocuparse de ellas!

RASGO ANTIGUO DOBLE Ø PARA MEGA-TYRANITAR-*EX* (43/98 Y 92/98), METAGROSS (50/98), GYARADOS (21/98) Y OTROS

¿No te encantaría que tus Pokémon pudieran tener 2 Herramientas para poder así asestar un combo mortal o simplemente para tener más opciones? ¡Esto es fácil para los Pokémon con el Rasgo Antiguo Doble Ø! Puedes usar estos Pokémon para hacerte con otra Herramienta y empezar a hacer algún retoque en el campo de batalla. ¡Prepárate para combos originales con el Rasgo Antiguo Doble Ø!

¡RASGO ANTIGUO MÁXIMO Ø PARA LOS POKÉMON VARIOCOLORES MEGA-RAYQUAZA-*EX* (98/98), GROUDON PRIMIGENIO-*EX* (97/98) Y KYOGRE PRIMIGENIO-*EX* (96/98)!

El Rasgo Antiguo Máximo Ø ayuda a que las versiones variocolores de Mega-Rayquaza-*EX* (98/98), Groudon Primigenio-*EX* (97/98) y Kyogre Primigenio-*EX* (96/98) se mantengan en juego. Cuando 1 de tus Pokémon se convierte en un Pokémon con este Rasgo Antiguo, puedes curarle todos sus puntos de daño. Sí, has oído bien: a tu Rayquaza-*EX* le podrían quedar solo 10 PS, y, justo al evolucionar, ¡volver a tener 220 PS! A eso se le llama poder de recuperación, y, por supuesto, ¡le estás también denegando a tu rival que coja una carta de Premio! Maximiza tu ventaja con Máximo Ø. Es todo color, ¡variocolor!

¡PREPÁRATE PARA LA ACCIÓN!

Con poderosos Pokémon Megaevolución, así como algunos de los más populares Pokémon-*EX*, te lo puedes pasar en grande coleccionando tus Pokémon favoritos y jugando una nueva baraja llena de antiguos trucos. Las opciones son variadas, desde la creación de estupendos combos a la superemoción de conseguir una carta de Mega-Tyranitar-*EX* con la ilustración cubriendo toda la carta. ¡No lo pienses más y adéntrate hoy mismo en los antiguos misterios de la expansión *XY-Antiguos Orígenes*!

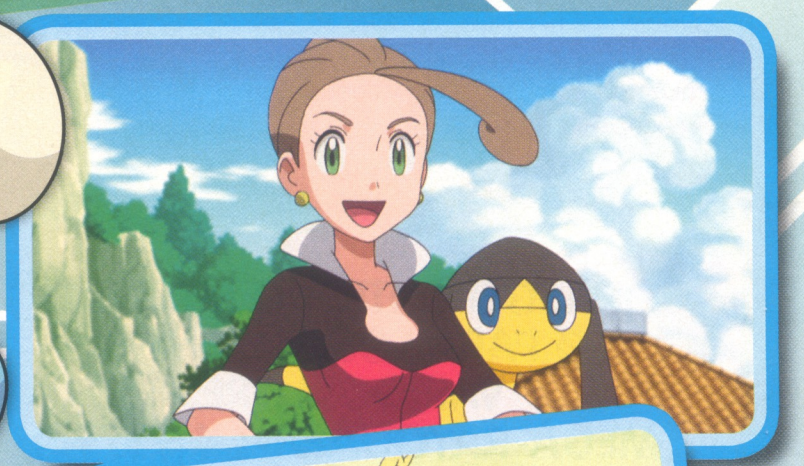
¡Para obtener más información sobre JCC Pokémon, visita **www.pokemon.es**!

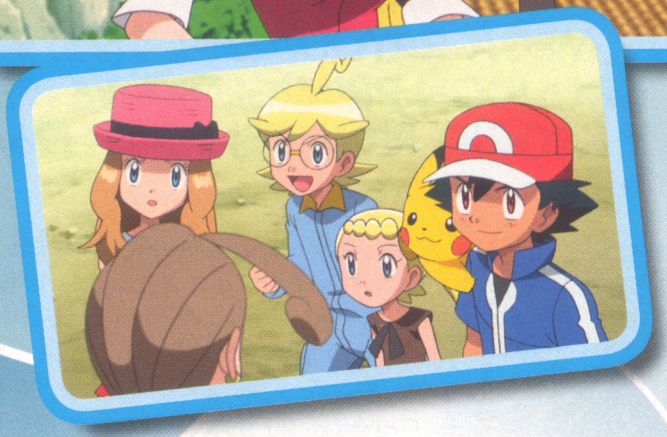
© 2015 Pokémon. © 1997 – 2015 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Temporada XY

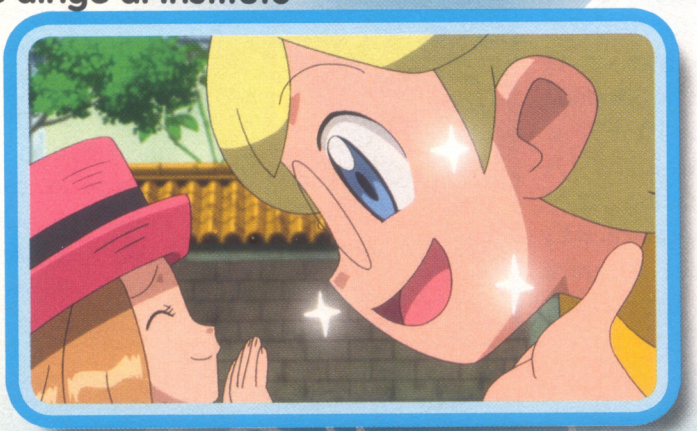
Ash está entrenando con Froakie y Fletchling cuando, de repente, aparece Alexia. Ash se pone muy contento por reencontrarse con ella porque durante una temporada viajaron juntos por la región de Kanto.

¡DE VUELTA AL FRÍO!

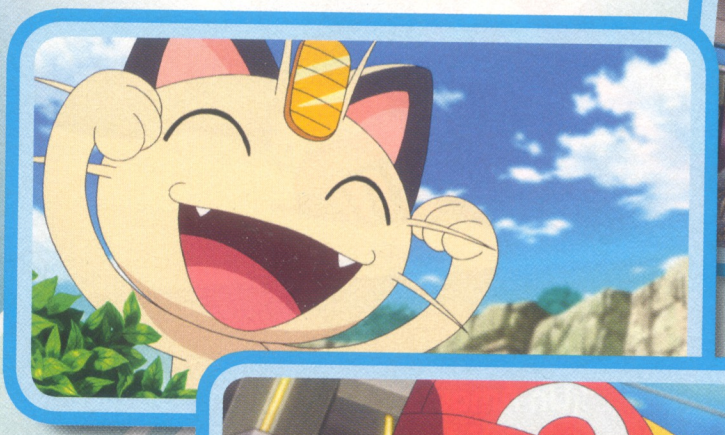


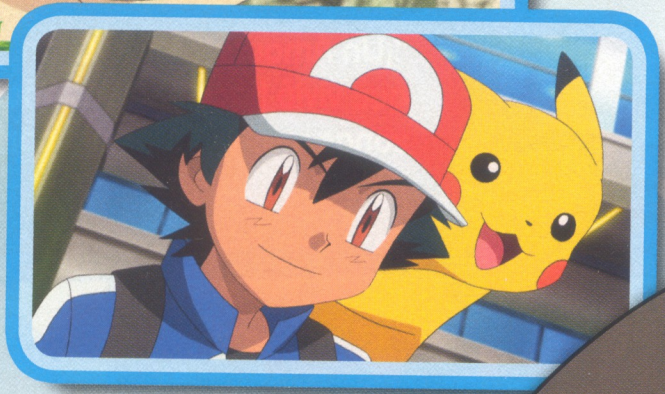


"¡Me alegro de verte!", le dice Alexia a Ash.
"¿Qué estás haciendo aquí?", le pregunta Ash.
Alexia explica que se dirige al Instituto Paleontológico a ver fósiles Pokémon y a documentarse sobre un gran descubrimiento del que escribirá un artículo.
"¿Qué es un Instituto Paleontológico?", pregunta Clem.
"Es el lugar donde se estudian los distintos fósiles Pokémon", explica Lem a su hermana.
Ash y Lem se muestran muy interesados en observar los fósiles, así que Alexia les invita a que la acompañen.



Un rato más tarde llegan al Instituto Pokémon, donde les recibe Thaddeus, uno de los científicos del laboratorio.





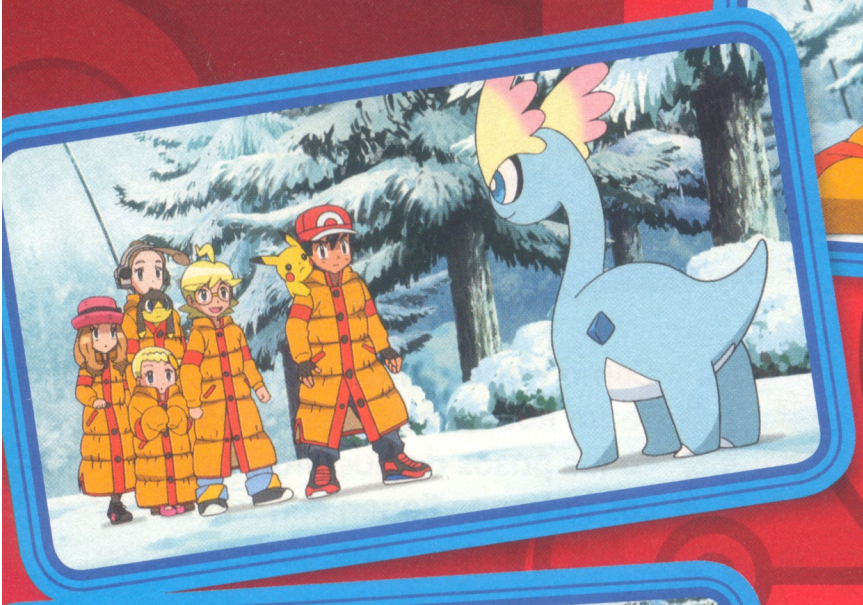
Como viene siendo habitual, el Team Rocket está siguiendo de cerca los pasos de nuestros amigos. Los ladrones tienen curiosidad por saber qué gran descubrimiento se esconde en el laboratorio e introducen una cámara voladora dentro.

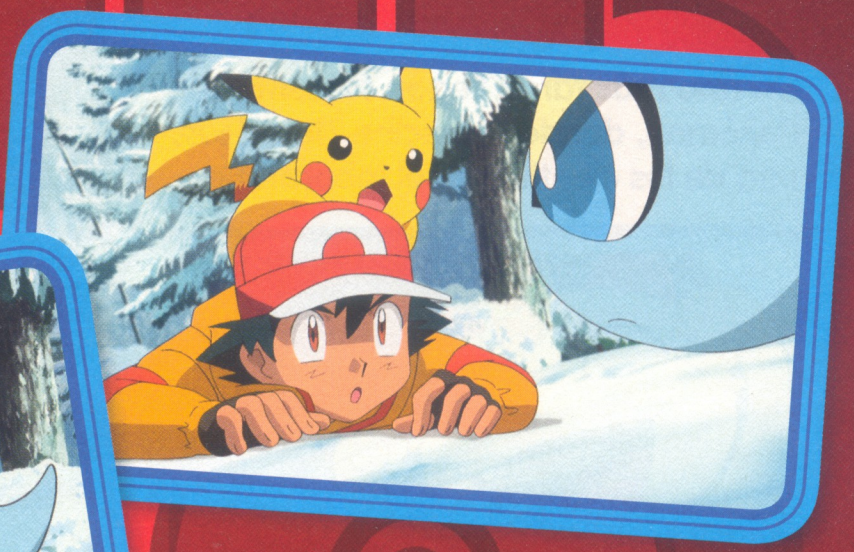
Thaddeus muestra el laboratorio al grupo. Antes de enseñarles el gran descubrimiento, les da unos abrigos. Cuando están bien abrigados, los dirige a una gran sala helada.

"¡Es como un congelador gigante!", exclama Lem.

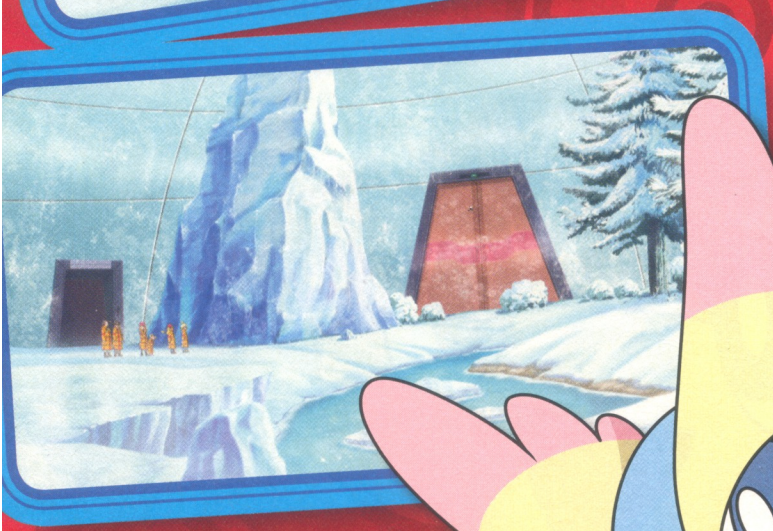
"Lo siento, la temperatura de la sala está adaptada a las necesidades del Pokémon", corre a disculparse Thaddeus.

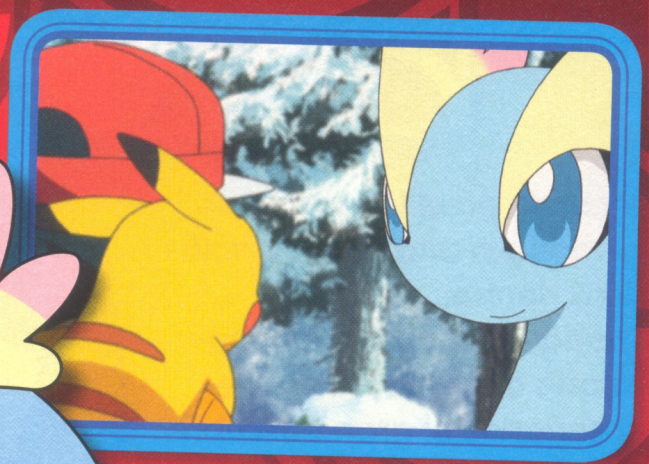
Ash resbala y cae al suelo. Al levantar la vista se encuentra frente a un Amaura.



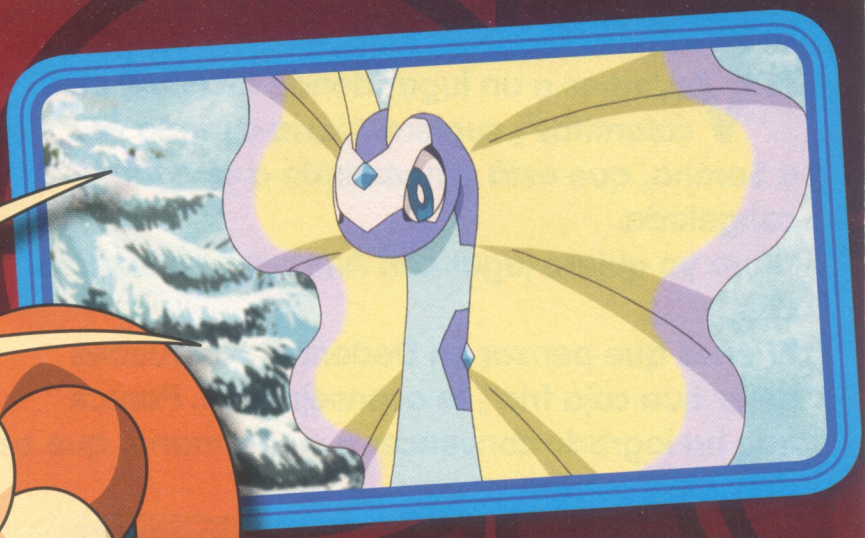


"¡Un Amaura!", grita Clem. "Se dice que vivió hace muchos años en las zonas más heladas del norte de Kalos".

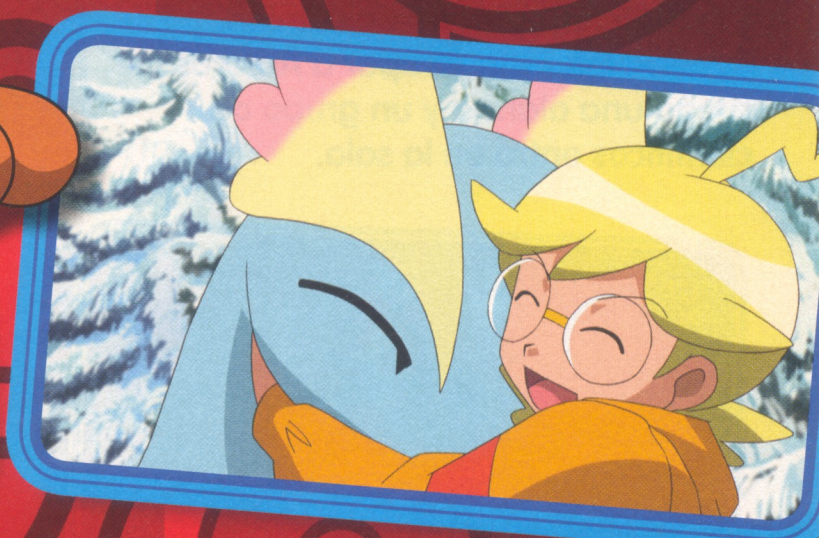




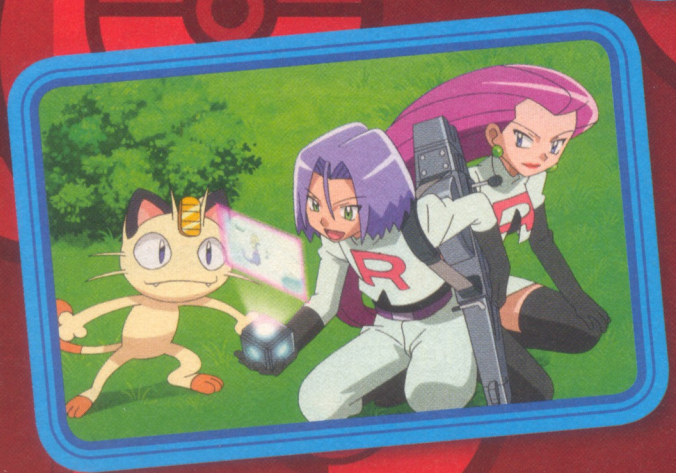
"Estás muy bien informado", le felicita Thaddeus. "Es un Amaura. Este Pokémon se extinguió hace mucho, mucho tiempo".
En ese momento aparece otro Pokémon. "Este es Aurorus, la evolución de Amaura", explica Thaddeus.
"¡Esto es un gran descubrimiento!", grita Serena.
El reportaje de Alexia será sobre este tema.



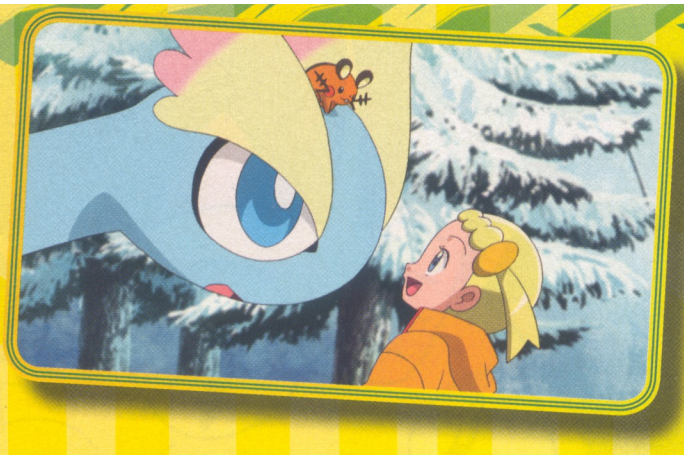
Thaddeus explica que un equipo de exploradores descubrió un fósil congelado en un glaciar y que consiguieron despertarlo.
"Vivían en un área donde no había prácticamente enemigos. Por eso son tan mansos y amigables", explica Thaddeus.

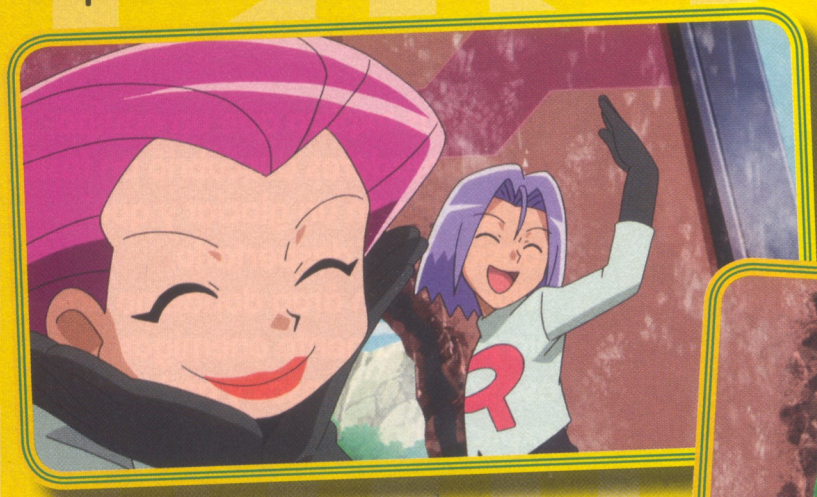


Ash y sus amigos están entusiasmados con los dos Pokémon. Todos quieren abrazar y jugar con Amaura.
El Team Rocket, que lo ha estado observando todo a través de la cámara, está impresionado.
"Han conseguido despertar a un Pokémon extinto", exclama James, maravillado.
"Sería muy útil tener uno de esos. ¿Sabes qué? Nos llevaremos los dos", responde Meowth.

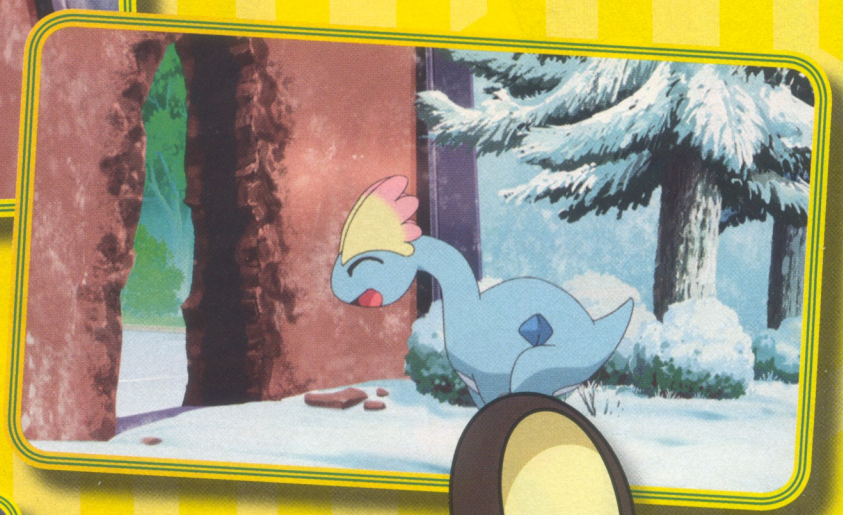


"Vayamos a un lugar donde estemos más calentitos", sugiere Alexia cuando ve a Serena, que está empezando a quedarse congelada.
"Pero yo quiero jugar con Amaura", solloza Clem.
"Tienes que pensar en Dedenne. No puedes dejar que coja frío", le aconseja Lem. Parece que ha logrado convencer a su hermana, que se despide de Amaura.





Cuando Ash y sus amigos abandonan la sala, el Team Rocket vuela una de las paredes del laboratorio y se cuela en el interior de la sala. Haciéndose pasar por sus amigos, engañan a Amaura



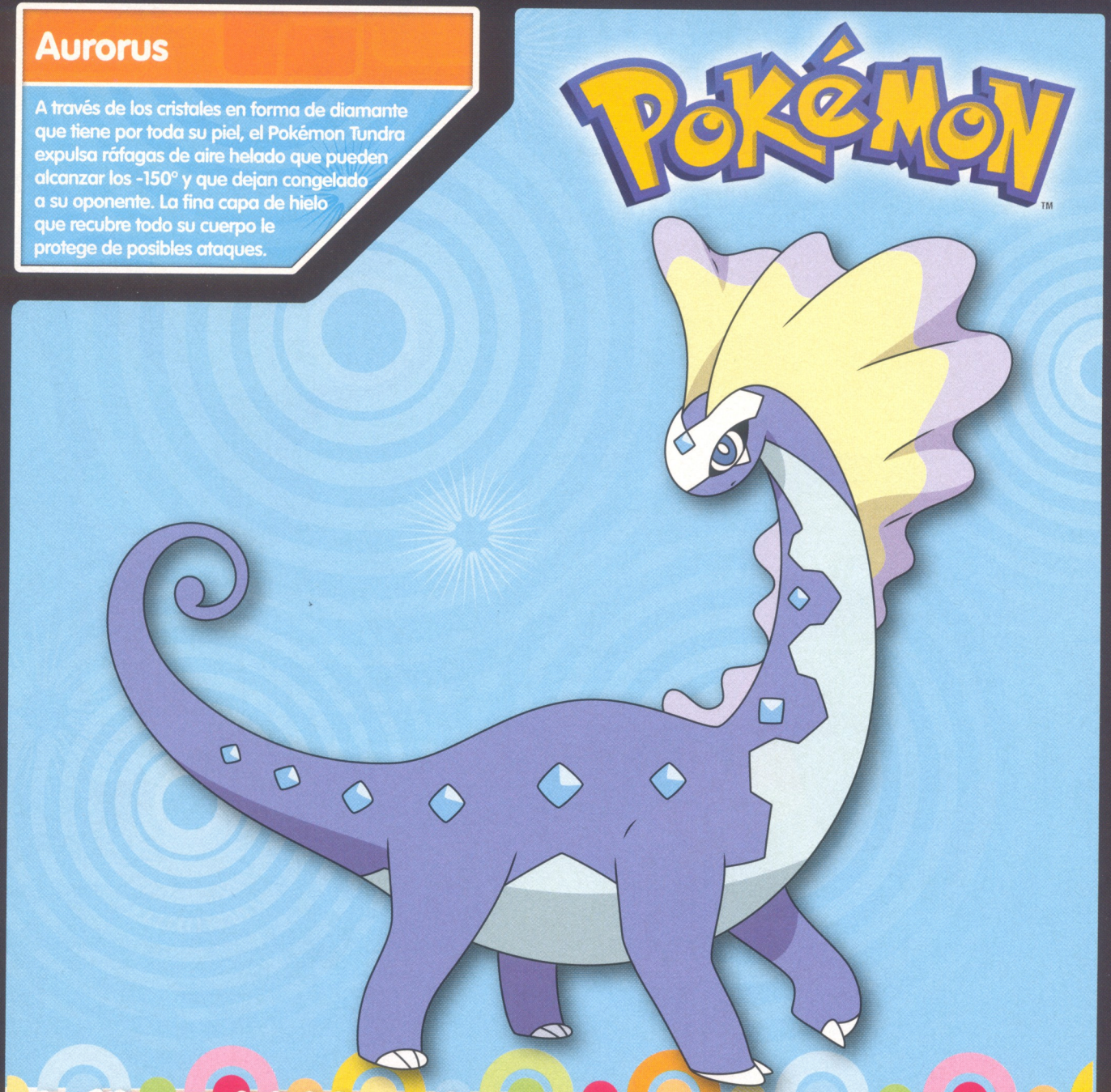
y lo meten dentro de un camión. Cuando intentan atrapar a Aurorus suena una alarma y un grupo de científicos entra en la sala.

Sigue en la página 20.

Pokédex Oficial

Aurorus

A través de los cristales en forma de diamante que tiene por toda su piel, el Pokémon Tundra expulsa ráfagas de aire helado que pueden alcanzar los -150° y que dejan congelado a su oponente. La fina capa de hielo que recubre todo su cuerpo le protege de posibles ataques.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo: Roca – Hielo
Altura: 2,7 m
Peso: 225 kg

EVOLUCIONES

Amaura

Aurorus

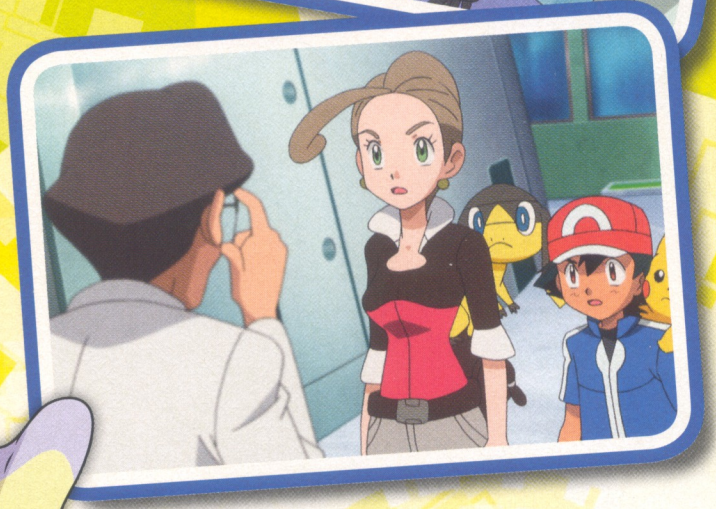
Pokémon
¡Hazte con todos!

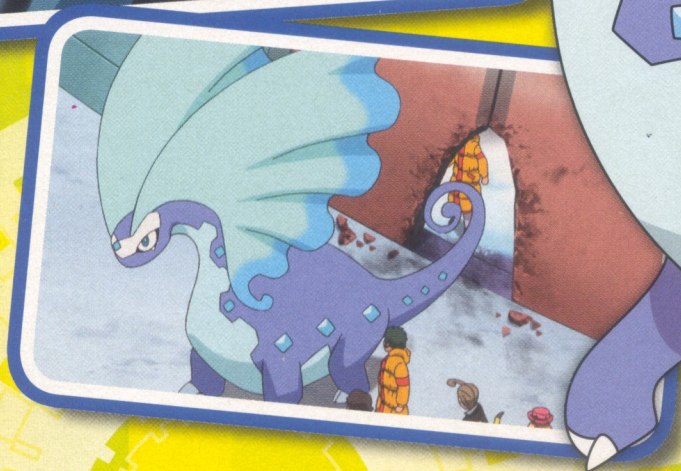
© 2015 Pokémon. © 1997 – 2015 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

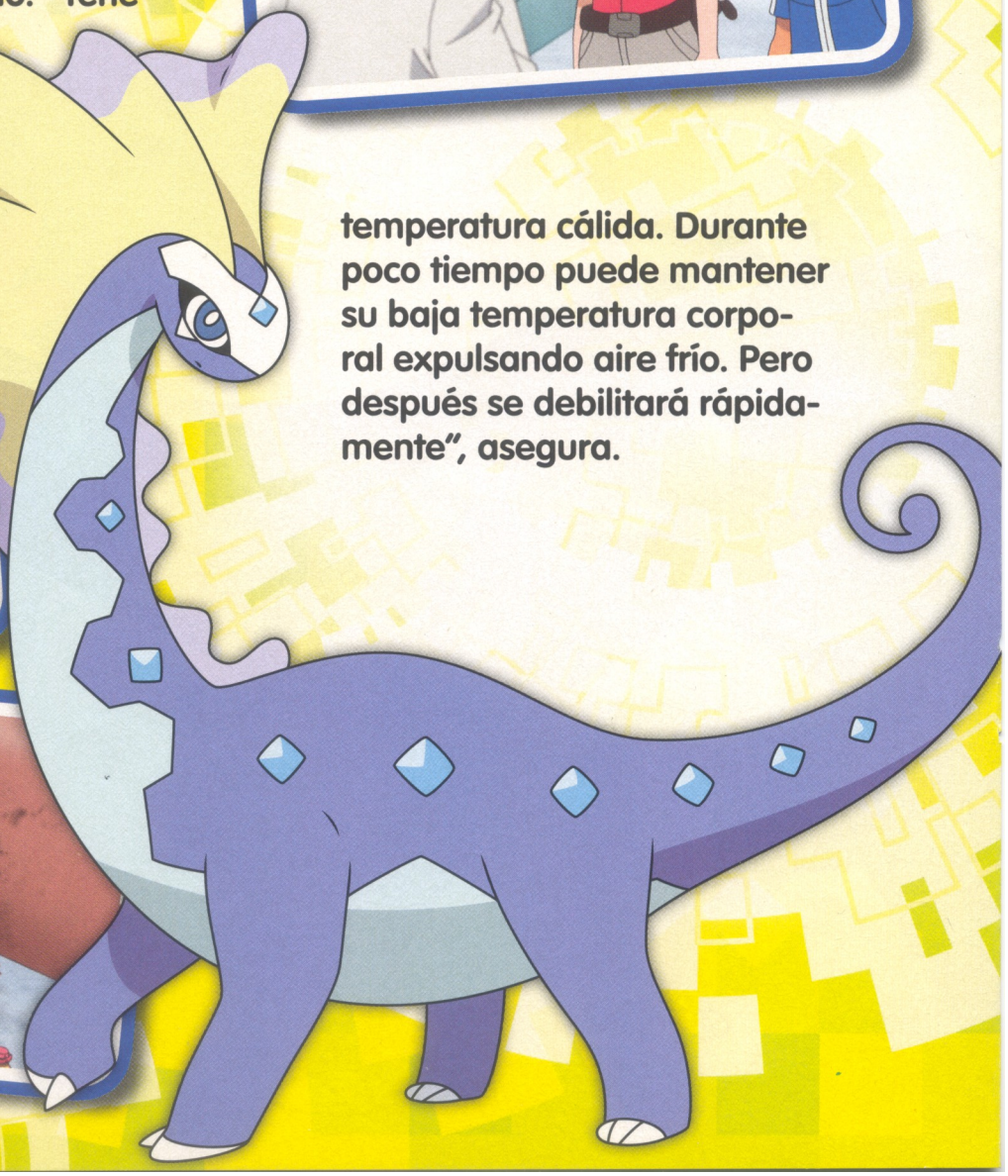
Pokémon
TEMPORADA
XY

Viene de la página 16.

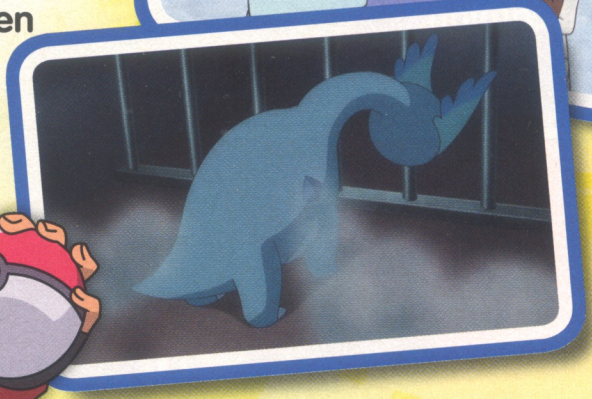
El Team Rocket desiste de secuestrar a Aurorus y sale corriendo.
"Al menos tenemos a Amaura. ¡Rápido, huyamos!", grita Jessie.
Los científicos intentan calmar a Aurorus sin éxito. El ruido ha atraído de nuevo hasta la sala a Ash y sus amigos.
"¿Qué ha pasado?", pregunta Ash.
"Una gente muy extraña se ha llevado a Amaura", responde uno de los científicos.
Thaddeus está muy preocupado: "Tenemos que encontrar a Amaura cuanto antes. No podrá resistir una temperatura cálida. Durante poco tiempo puede mantener su baja temperatura corporal expulsando aire frío. Pero después se debilitará rápidamente", asegura.





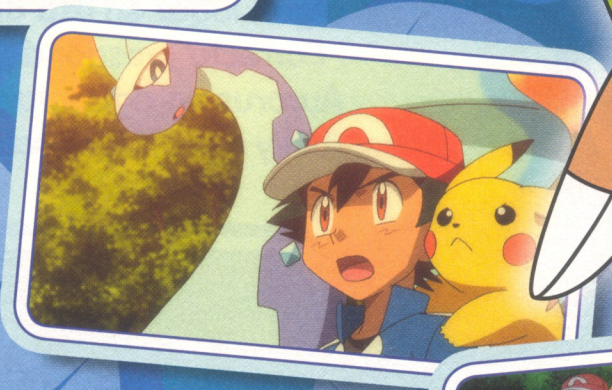


De repente, una luz verde empieza a brillar en el cielo.
"Solo Amaura puede crear una luz así. Si llora, altera las ondas electromagnéticas de la atmósfera creando un haz de luz", explica Thaddeus.
"Eso significa que Amaura está en algún lugar en esa dirección", comenta Ash.
"Correcto", responde Thaddeus.
Aurorus no aguanta más y sale corriendo.
Ash y sus amigos salen detrás de ella.

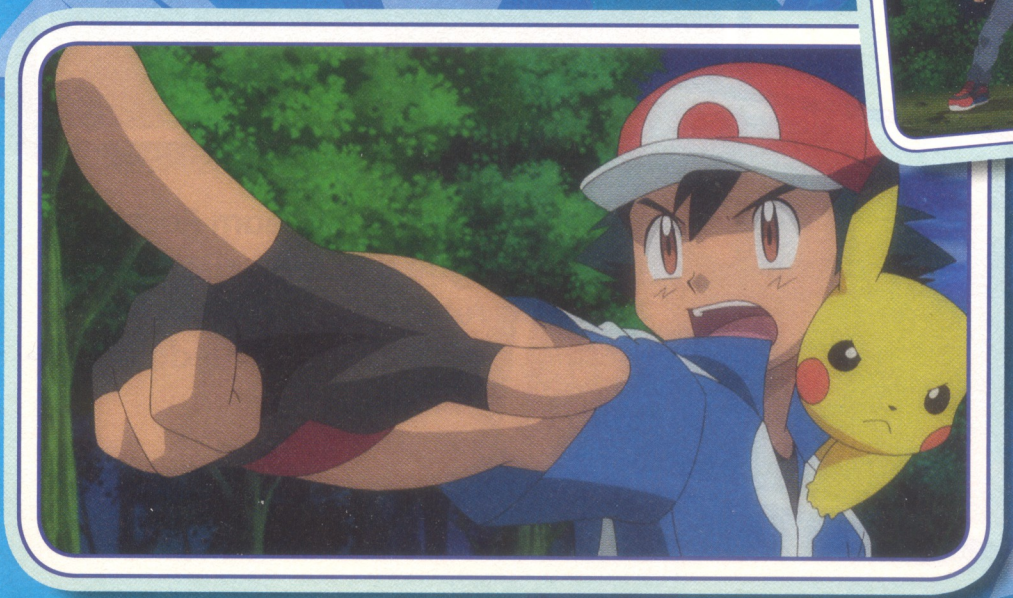


Mientras, el Team Rocket sigue a la fuga cuando, de repente, algo falla. ¡Se ha pinchado una rueda del camión!

Cuando la luz del cielo desaparece, Aurorus empieza a gritar. Está llamando a Amaura y espera su respuesta. A pesar de que no se oye el grito de Amaura, un haz de luz aparece de nuevo en el cielo. Aurorus vuelve a salir corriendo y llega rápidamente hasta el camión.

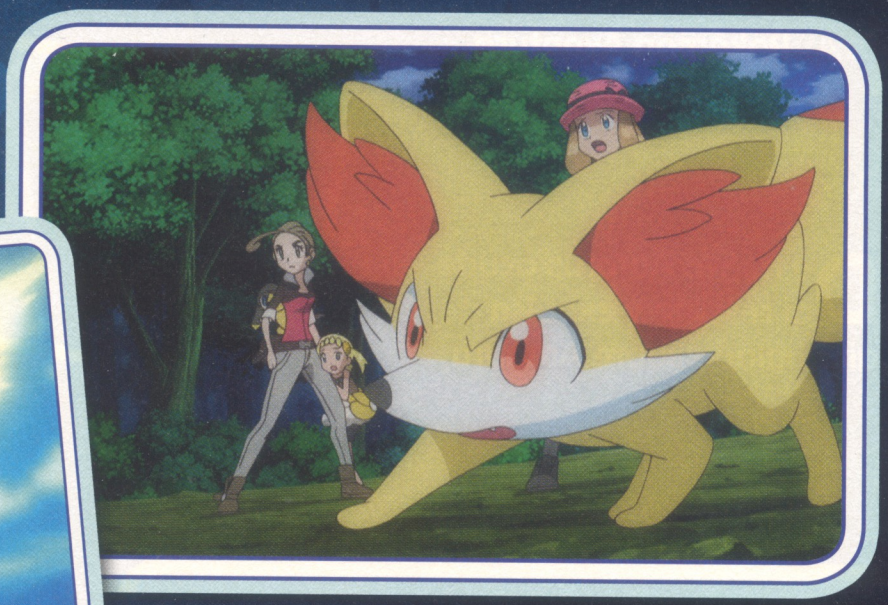


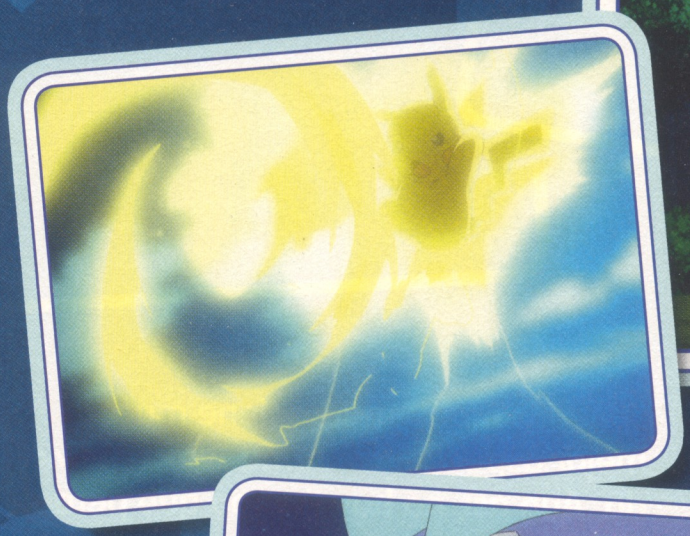
"¡Team Rocket! ¡Me lo tendría que haber imaginado!", grita Ash. El Team Rocket intenta sin éxito que Amaura se mueva. Lem aprovecha la ocasión para ordenar a Chespin que use Pin Misil. El Inkay de James no es capaz de aguantar el ataque.

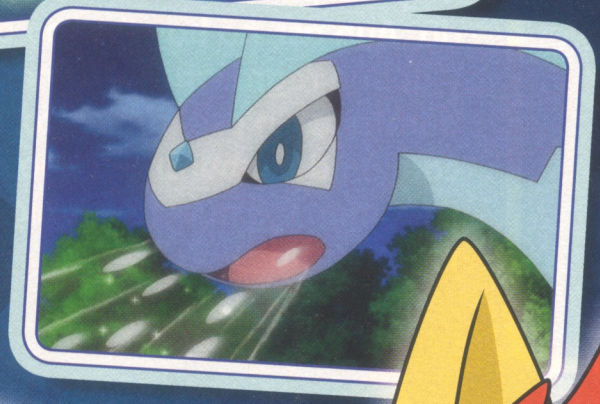


Mientras, Alexia, Serena y Clem se acercan con sigilo a la parte trasera del camión, pero Meowth las descubre y se interpone en su camino.

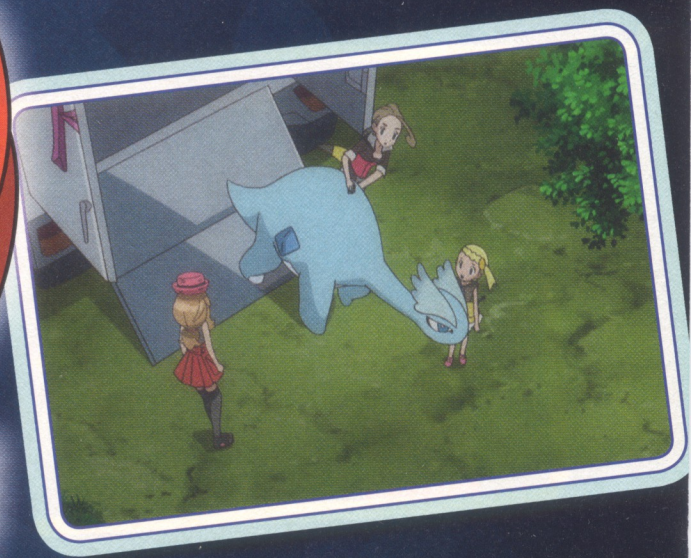
El Fennekin de Serena ataca a Meowth usando Ascuas, pero falla. Aurorus acude al rescate y congela a Meowth.





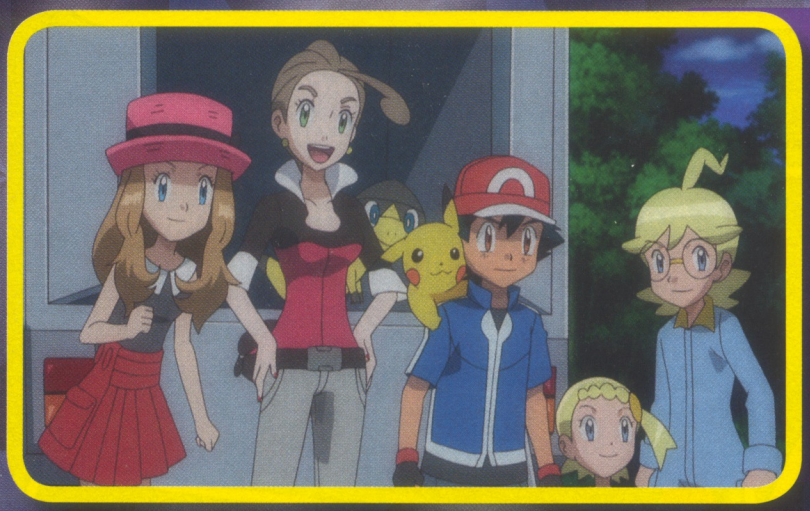


Mientras, Alexia y Lem consiguen abrir la puerta trasera del camión, Pikachu se enfrenta a Wobbuffet. De nuevo, Aurorus acude al rescate y congela a todos los miembros del Team Rocket. Pikachu usa Trueno y el Team Rocket sale disparado. Amaura sale del camión, pero está muy débil.

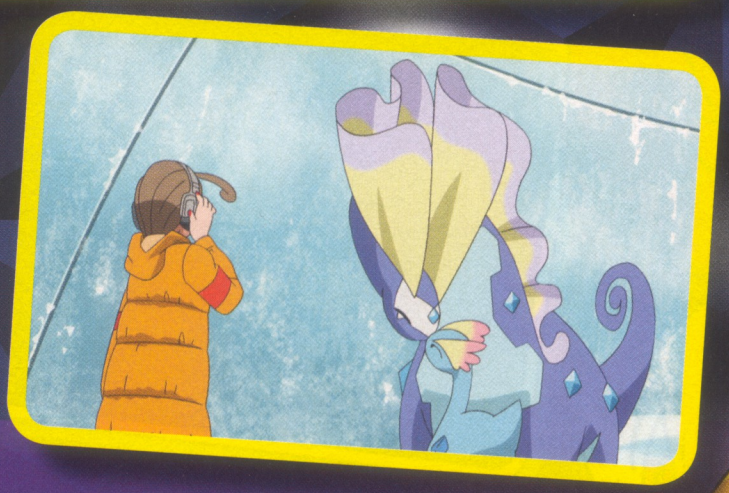


"¡Oh, no! La temperatura corporal de Amaura ha aumentado mucho, debemos llevarlo de vuelta al laboratorio", asegura Alexia.

De nuevo Aurorus acude al rescate y expulsa aire helado sobre Amaura.

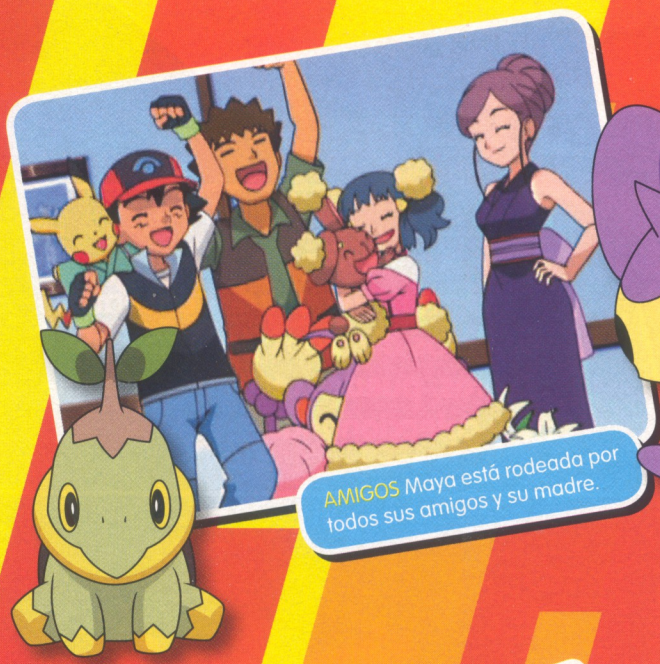


"¡Menos mal! Amaura tiene mucho mejor aspecto", confirma Alexia, aliviada. Aun así, no hay tiempo que perder y deben regresar rápidamente al laboratorio. En ese momento, llega un camión del laboratorio que lleva a los Pokémon y a nuestros amigos de vuelta al mismo.



De nuevo en la sala helada, Amaura se recupera rápidamente. Para celebrarlo, el grupo de amigos se divierte con una pelea de bolas de nieve. Todos están contentos y satisfechos por haber vivido una nueva e inolvidable aventura.

FIN



AMIGOS Maya está rodeada por todos sus amigos y su madre.

CHIMCHAR es uno de los Pokémon que Ash consigue en Sinnoh.

¡DIMENSIÓN DE BATALLA!

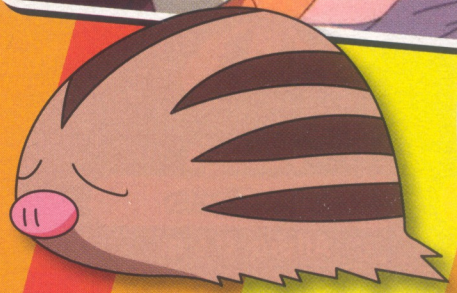
PARTE 11ª

Las aventuras de Ash continúan en la región de Sinnoh, donde conoce a nuevos amigos, descubre nuevos Pokémon y se enfrenta a nuevos retos. Ash trabaja muy duro para ir venciendo en cada Gimnasio Pokémon.

Al mismo tiempo, Maya decide acompañarle en su viaje.

Ash vence a los distintos Líderes de Gimnasio, mientras que Lucía se esfuerza por ser la mejor Coordinadora Pokémon.

PIEDRA TRUENO: Ash consigue una Piedra Trueno que podría usar con Pikachu.



MOMENTOS INOLVIDABLES

- Barry decide que Ash sea su rival.
- Ash captura un Gligar.
- Maya captura un Swinub.
- El Aipom de Maya evoluciona a Ambipom.
- El Turtwig de Ash evoluciona a Grotle.

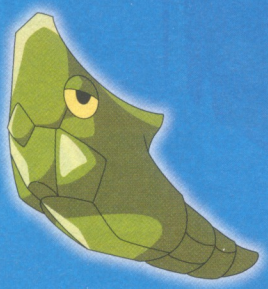
Los Pokémon de la región de Kalos

Zona Centro

Parte 4

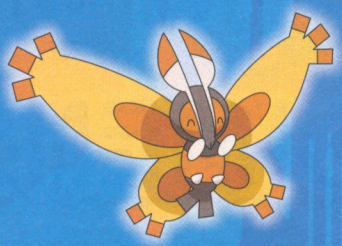
En esta sección aparecen los Pokémon que puedes encontrar en Kalos divididos por zonas. Si quieres, puedes recortar las página y coleccionarlas.

Meowstic
Tipo: Psíquico
Altura: 0,6 m
Peso: 8,5 kg



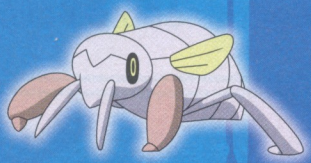
Metapod
Tipo: Bicho
Altura: 0,7 m
Peso: 9,9 kg

Minun
Tipo: Eléctrico
Altura: 0,4 m
Peso: 4,2 kg



Mothim
Tipo: Bicho – Volador
Altura: 0,9 m
Peso: 23,3 kg

Munchlax
Tipo: Normal
Altura: 0,6 m
Peso: 105,0 kg



Nincada
Tipo: Bicho – Tierra
Altura: 0,5 m
Peso: 5,5 kg

Ninjask
Tipo: Bicho – Volador
Altura: 0,8 m
Peso: 12,0 kg

Oddish
Tipo: Planta – Veneno
Altura: 0,5 m
Peso: 5,4 kg

Pancham
Tipo: Lucha
Altura: 0,6 m
Peso: 8,0 kg

Pangoro
Tipo: Lucha – Siniestro
Altura: 2,1 m
Peso: 136,0 kg

Panpour
Tipo: Agua
Altura: 0,6 m
Peso: 13,5 kg

Pansage
Tipo: Planta
Altura: 0,6 m
Peso: 10,5 kg

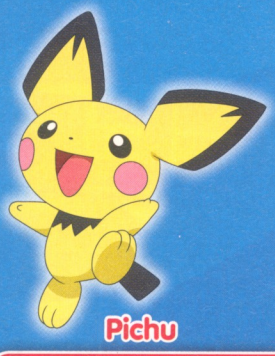
Cortar por la línea de puntos

Pansear

Tipo: Fuego

Altura: 0,6 m

Peso: 11,0 kg

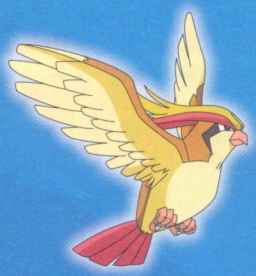


Pichu

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,3 m

Peso: 2,0 kg



Pidgeot

Tipo: Normal – Volador

Altura: 1,5 m

Peso: 39,5 kg

Pidgeotto

Tipo: Normal – Volador

Altura: 1,1 m

Peso: 30,0 kg

Pidgey

Tipo: Normal – Volador

Altura: 0,3 m

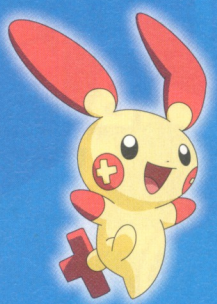
Peso: 1,8 kg

Pikachu

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,4 m

Peso: 6,0 kg



Plusle

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,4 m

Peso: 4,2 kg

Psyduck

Tipo: Agua

Altura: 0,8 m

Peso: 19,6 kg

Pyroar

Tipo: Fuego – Normal

Altura: 1,5 m

Peso: 81,5 kg

Quilladin

Tipo: Planta

Altura: 0,7 m

Peso: 29,0 kg

Raichu

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,8 m

Peso: 30,0 kg

Ralts

Tipo: Psíquico – Hada

Altura: 0,4 m

Peso: 6,6 kg

Riolu

Tipo: Lucha

Altura: 0,7 m

Peso: 20,2 kg

Roselia

Tipo: Planta – Veneno

Altura: 0,3 m

Peso: 2,0 kg

Roserade

Tipo: Planta – Veneno

Altura: 0,9 m

Peso: 14,5 kg

Scatterbug

Tipo: Bicho

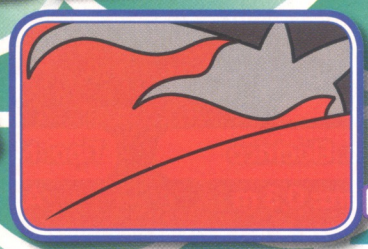
Altura: 0,3 m

Peso: 2,5 kg

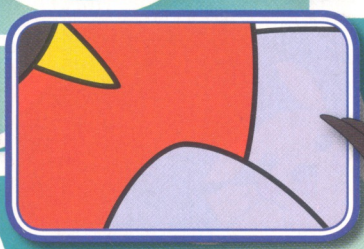
Cortar por la línea de puntos

VISTO DE CERCA

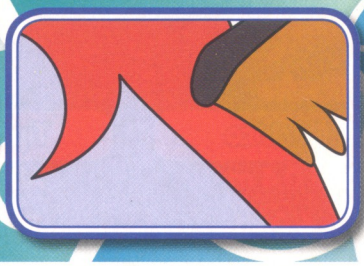
Aquí tienes tres imágenes aumentadas pertenecientes a tres Pokémon. ¿Sabes decir cuáles? Escribe la letra correcta en la casilla correspondiente.



A



B



C

Fletchling

Fletchinder

Talonflame

Pokédex rota

Ash y sus amigos han descubierto un nuevo Pokémon, pero su Pokédex está rota. ¿Puedes ayudarles a reordenar el texto para que puedan averiguar de qué Pokémon se trata?

permite que nadie se meta con los débiles. Mediante

es muy temperamental, pero no

su hoja,

predice los movimientos del enemigo.

El Pokémon Rostro Fiero

La solución, en la página 34.

SOPA DE LETRAS

En esta sopa de letras hay escondidos los nombres de estos ocho Pokémon de tipo Hada. ¿Puedes encontrarlos todos?

Aromatisse

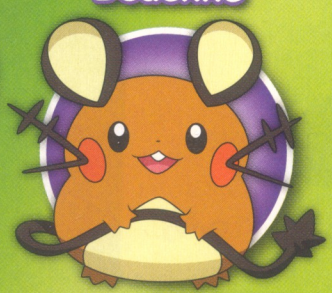
Gardevoir

Jigglypuff

Marill

Swirlix

Sylveon



Dedenne

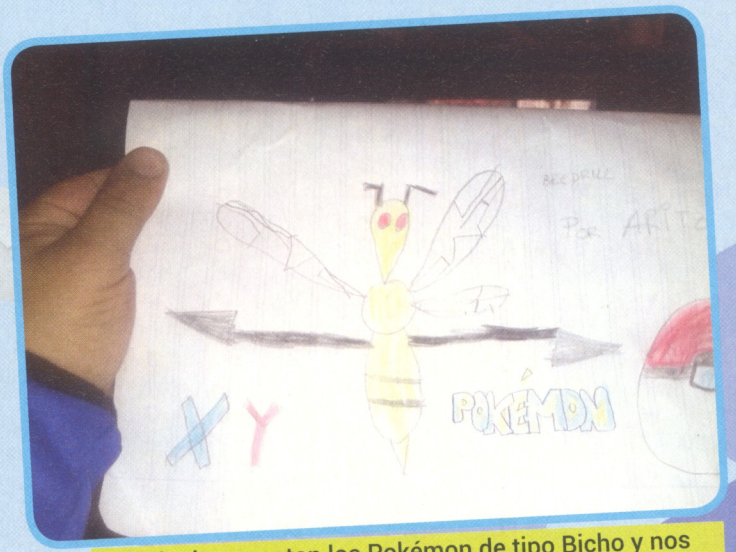
Spritzee

K	Y	M	H	G	Z	E	H	F	P	X	G	A	S	I
D	H	J	N	W	T	F	W	O	I	G	S	A	J	G
H	W	I	S	L	Q	K	Y	L	Q	F	Ñ	T	M	A
D	U	H	R	W	F	A	R	S	F	Q	A	R	P	R
K	P	C	V	X	K	I	M	U	F	K	H	F	T	D
X	Ñ	V	G	Z	W	L	P	A	S	M	L	Y	A	E
X	I	N	W	S	Ñ	Y	M	R	E	E	I	H	X	V
Z	N	O	E	V	L	Y	S	A	C	S	H	O	E	O
A	D	R	W	G	Y	Y	X	R	R	S	Y	E	M	I
V	H	I	G	D	X	Z	V	A	M	I	Z	K	J	R
B	G	I	N	E	D	W	B	U	L	T	L	U	G	Y
M	J	W	T	D	D	P	H	K	I	A	Q	L	T	J
H	W	C	Y	E	G	P	T	R	E	M	U	K	K	H
E	Y	P	F	N	K	U	P	R	Q	O	V	R	P	W
X	U	N	M	N	U	S	C	X	G	R	J	X	E	J
O	F	R	R	E	Y	L	Z	R	U	A	U	R	I	D
D	K	Q	B	P	V	Ñ	P	A	M	A	C	Ñ	G	P
E	Z	L	B	D	V	Z	R	X	W	A	N	T	K	F
H	R	T	E	Z	J	G	U	M	Q	B	D	O	G	B
R	D	Z	C	B	S	A	Q	W	J	Ñ	Q	G	S	Y

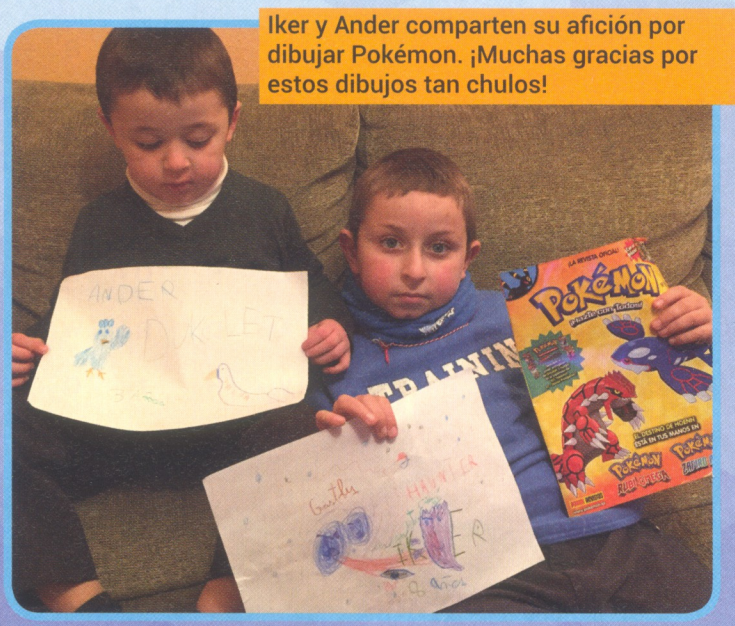
¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

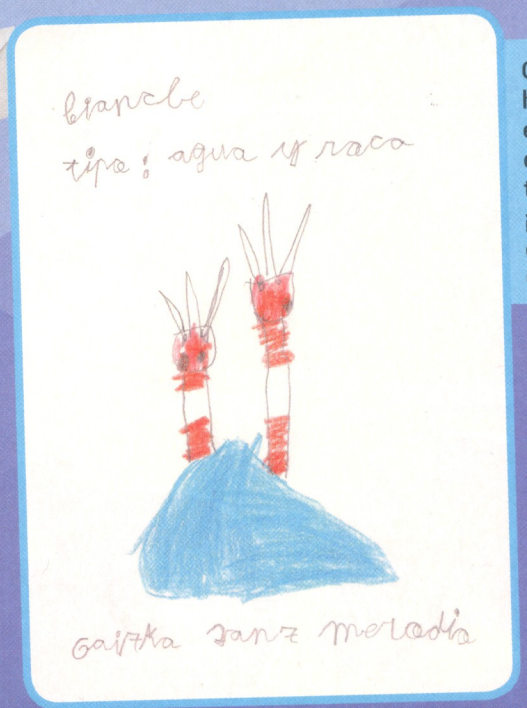
Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.



A Aritz le encantan los Pokémon de tipo Bicho y nos envía este dibujo de Beedrill, uno de sus Pokémon favoritos. ¡Gracias por tu dibujo!



Iker y Ander comparten su afición por dibujar Pokémon. ¡Muchas gracias por estos dibujos tan chulos!

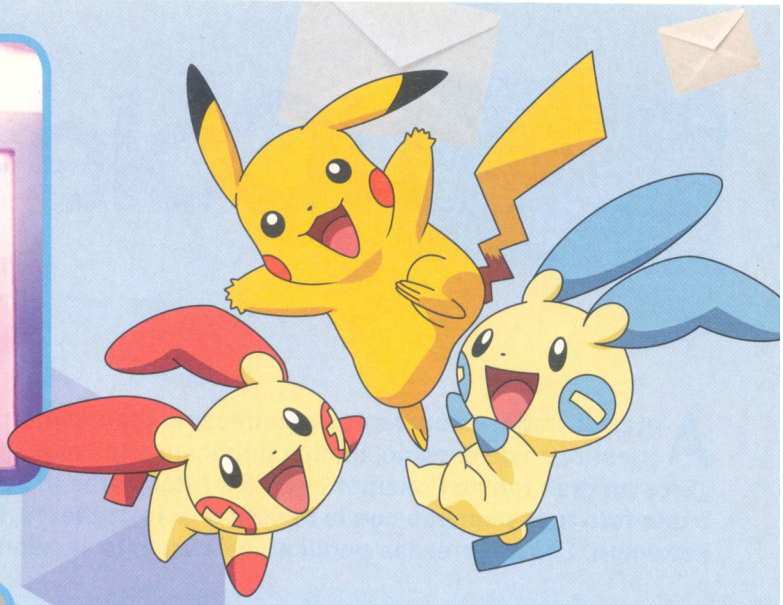


Gaizka nos ha mandado este dibujo de Binacle tan chulo. ¡Muchas gracias, Gaizka!

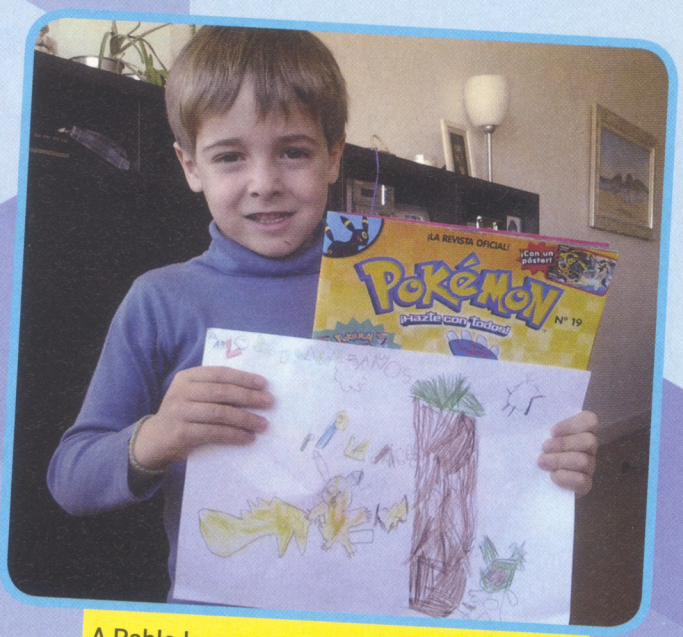
Pablo tiene 7 años y nos ha enviado este dibujo tan bonito de Xerneas e Yveltal junto a Pikachu. ¡Sigue así!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

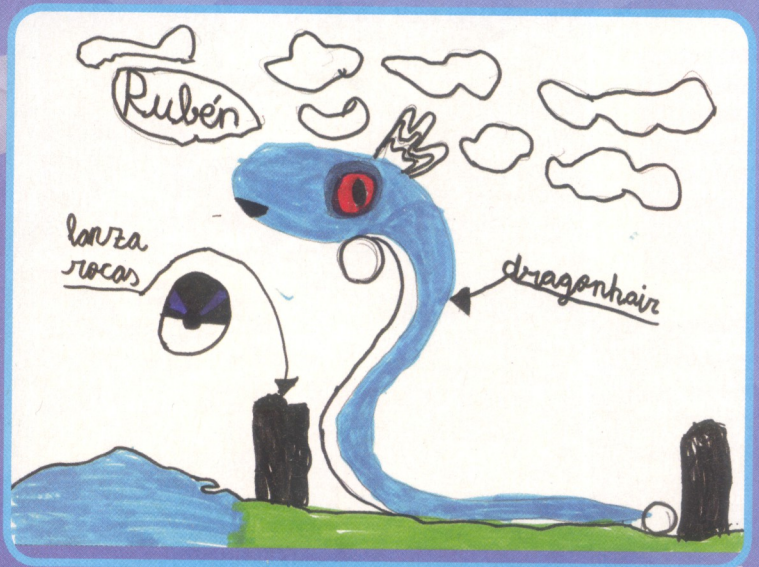
¡Muchas gracias, Jone, por este dibujo tan bonito de Victini!



Luis tiene 12 años y se le da muy bien dibujar. ¡Su dibujo de Gogoat es una pasada! ¡Gracias, Luis!



A Pablo le encanta dibujar a los distintos Pokémon. El dibujo de Pikachu que nos ha enviado es muy chulo. ¡Gracias, Pablo!



Rubén ha dibujado este Dragonair que parece tan fuerte que todo indica que está a punto de evolucionar. ¡Muchas gracias por el dibujo!

Samuel nos ha enviado este dibujo tan adorable de Chespin, su Pokémon favorito. ¡Muchas gracias!

¡Coleccionistas!

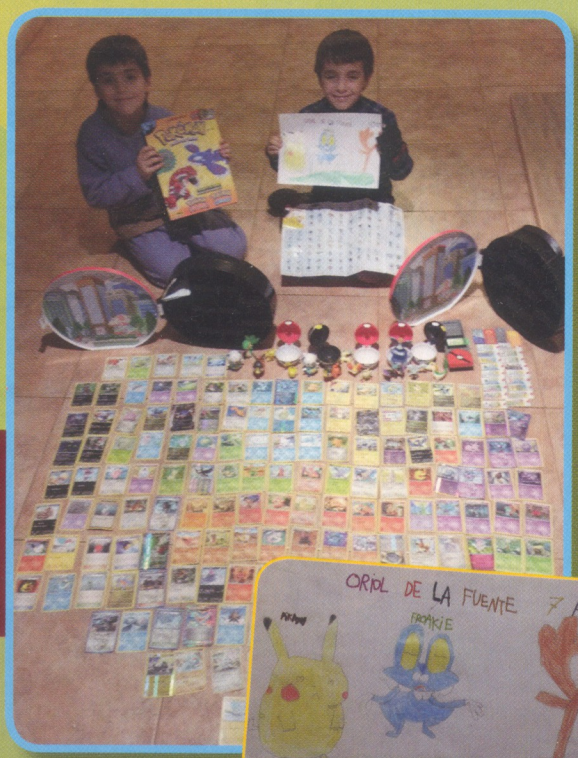
PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

A sus cinco años, Álvaro ya tiene una gran colección Pokémon que no deja de crecer. ¡Enhorabuena!

Eric no se pierde ni un solo número de la revista y, además, es un crack jugando al Juego de Cartas Coleccionables. ¡Gracias por tu foto!

Abril es una gran fan de Pokémon que le gusta coleccionar todo lo que tenga que ver con su serie favorita. ¡Muchas gracias por tu foto!



Oriol y Guillem han unido fuerzas para conseguir una fantástica colección de cartas Pokémon. ¡Seguid así!

Iván es un gran fan de Pokémon que disfruta coleccionando cartas y muñecos e intentando capturar a todos los Pokémon del videojuego. ¡Muchas gracias por tu foto!

Javier tiene un montón de cartas Pokémon, y su magnífica colección crece día a día. ¡Sigue así!

Rosalía y Martín comparten la afición por Pokémon y tienen una colección de muñecos muy chula. ¡Gracias por vuestra foto!

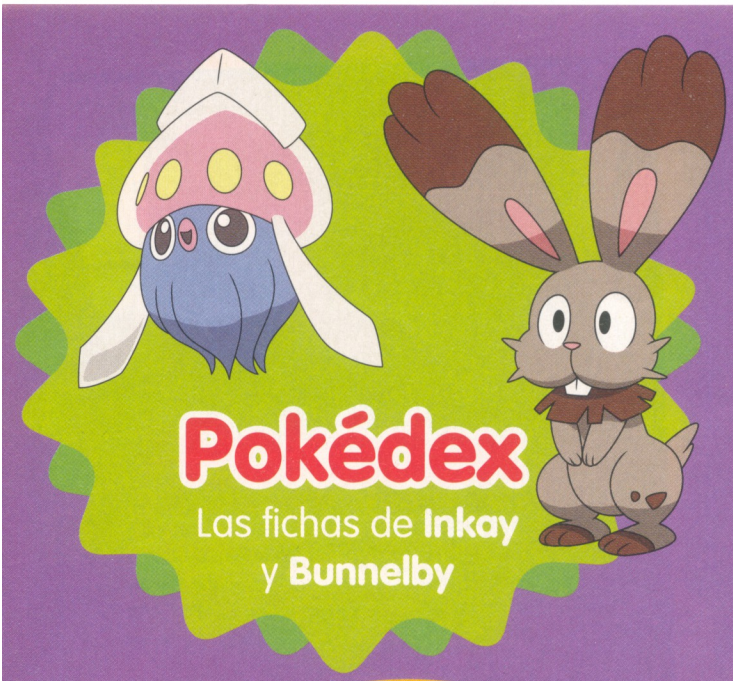
A Juan Carlos le encanta coleccionar y clasificar cartas Pokémon. ¡Ya tiene un montón! ¡Muchas gracias por tu foto!

Edgar tiene una gran colección de cartas Pokémon que no deja de crecer. ¡Sigue así!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

En el próximo número

Pokémon ¡Hazte con todos!
LA REVISTA OFICIAL



Pokédex

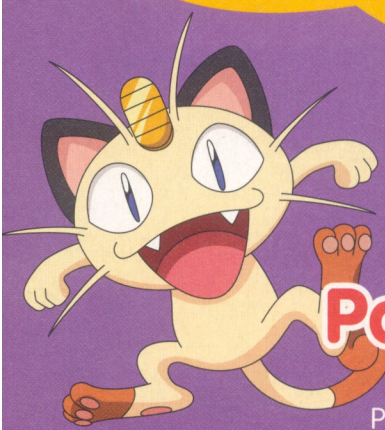
Las fichas de **Inkay** y **Bunnelby**

Pokémon Aventura

Ash y sus amigos siguen recorriendo la región de Kalos en busca de nuevas aventuras.

Enciclopedia Pokémon

Una nueva entrega de los Pokémon de la región de Kalos.



Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los pasatiempos

Página 28-29

VISTO DE CERCA

FLETCHLING: B, FLETCHINDER: C, TALONFLAME: A

POKÉDÉX ROTA

El Pokémon Rostro Fiero es muy temperamental, pero no permite que nadie se meta con los débiles. Mediante su hoja, predice los movimientos del enemigo.

SOPA DE LETRAS

K	Y	M	H	G	Z	E	H	F	P	X	G	A	S	I
D	H	J	N	W	T	F	W	O	I	G	S	A	J	G
H	W	I	S	L	Q	K	Y	L	Q	F	Ñ	T	M	A
D	U	H	R	W	F	A	R	S	F	Q	A	R	P	R
K	P	C	V	X	K	I	M	U	F	K	H	F	T	D
X	Ñ	V	G	Z	W	L	P	A	S	M	L	Y	A	E
X	I	N	W	S	Ñ	Y	M	R	E	E	I	H	X	V
Z	N	O	E	V	L	Y	S	A	C	S	H	O	E	O
A	D	R	W	G	Y	Y	X	R	R	S	Y	E	M	I
V	H	I	G	D	X	Z	V	A	M	I	Z	K	J	R
B	G	I	N	E	D	W	B	U	L	T	L	U	G	Y
M	J	W	T	D	D	P	H	K	I	A	Q	L	T	J
H	W	C	Y	E	G	P	T	R	E	M	U	K	K	H
E	Y	P	F	N	K	U	P	R	Q	O	V	R	P	W
X	U	N	M	N	U	S	C	X	G	R	J	X	E	J
O	F	R	R	E	Y	L	Z	R	U	A	U	R	I	D
D	K	Q	B	P	V	Ñ	P	A	M	A	C	Ñ	G	P
E	Z	L	B	D	V	Z	R	X	W	A	N	T	K	F
H	R	T	E	Z	J	G	U	M	Q	B	D	O	G	B
R	D	Z	C	B	S	A	Q	W	J	Ñ	Q	G	S	Y

Pokémon LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot

Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Cecilia Martin
Gestión Publicitaria: Kokoro Jins (Jordi Rodríguez y Susi S. Soto) jordi@kokorojins.com · M: 639 878 818 susi@kokorojins.com · M: 616 376 967

Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)
Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: Gl.768-2012
Edición: 04/2015

© 2015 Pokémon. © 1995-2015 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.
Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Disney

BIG HERO 6

¡Siente el poder en tus manos con estos cuadernos!

Stick & Stack

¡Pega los adhesivos de tus personajes favoritos y crea tus propias escenas trepidantes! ¡Juega tantas veces como quieras!

Stick & Color

¡Colorea las escenas más increíbles de la película! ¡Luego termina tu obra colocando los adhesivos en su lugar correcto!

¡Revive las aventuras de Hiro y sus amigos!

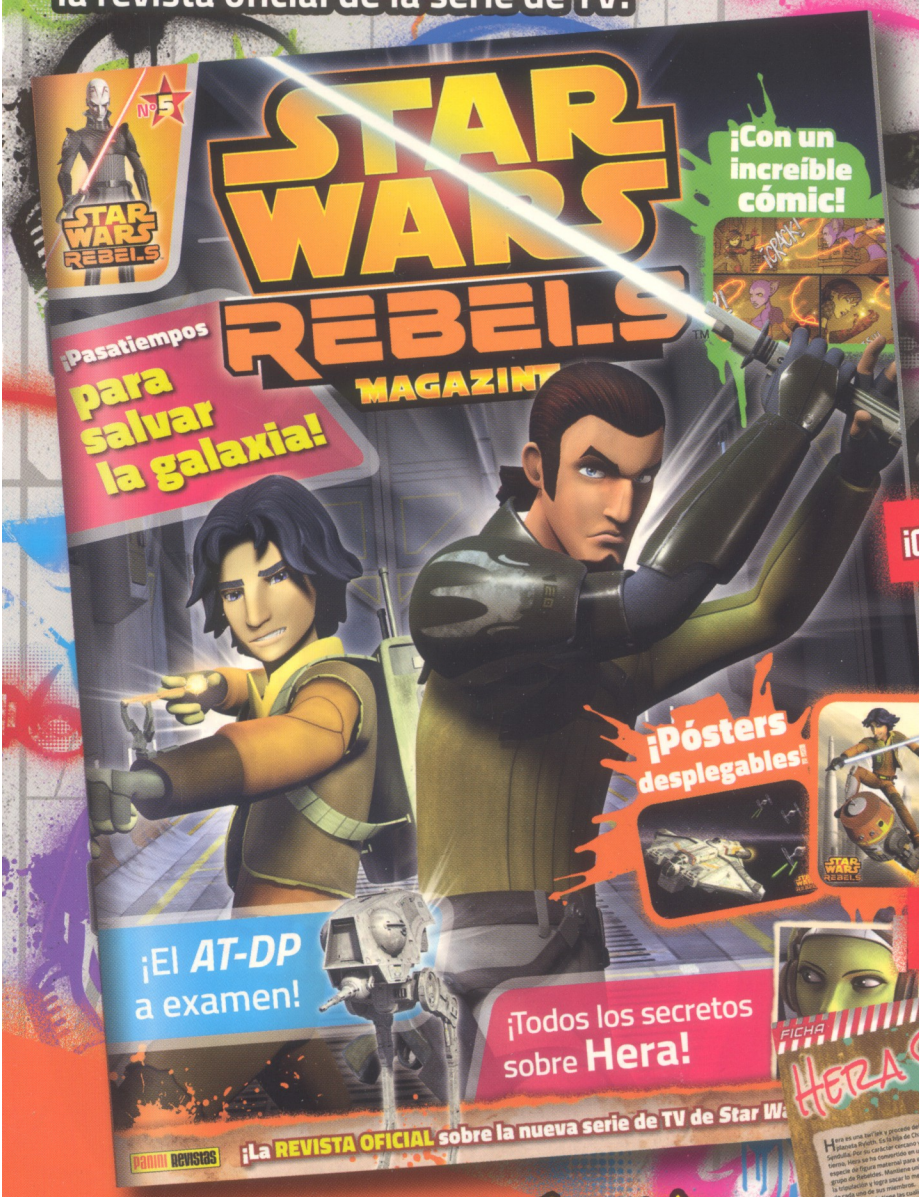
Los encontrarás en tus puntos de venta habituales y también disponibles en www.paninibooks.es

© Disney

PANINI
www.paninigroup.com

STAR WARS REBELS™

Se buscan Rebeldes para defender la galaxia...
¡y todos ellos están en *Star Wars Rebels*, la revista oficial de la serie de TV!



¡Con un cómic en cada número!

¡Fichas de personajes y naves!

¡QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE!

©Disney

PANINI REVISTAS
www.panini.es